

**TALLER No. 3 JAVA**

**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

Para resolver el ejercicio, tenga en cuenta lo siguiente.

**ArrayList** es una clase que se encuentra en el paquete **java.util** y funciona como un arreglo de objetos dinámico, permitiendo una mayor versatilidad para el programador frente a los arreglos nativos de java. Dentro de un **ArrayList**, por defecto, se puede almacenar cualquier tipo de objetos.

El operador diamante <> permite restringir métodos o clases a un tipo de objetos específicos. Por ejemplo, al utilizarlo con la clase ArrayList (ArrayList<Clase>) se limita el arreglo a que reciba solo objetos de la clase que se desea.

Entre los métodos disponibles de la clase **ArrayList**, se encuentran:

* **add()**: Agrega un nuevo objeto al final del arreglo.
* **remove()**: Remueve un objeto del arreglo, todos los que están después de él se corren una posición. Puede recibir tanto el objeto a borrar como el índice del mismo.
* **size()**: Retorna la cantidad de elementos del arreglo.

La sentencia **return** en un método hace que se retorne el valor y se detenga la ejecución del método, es decir, el código que se encuentra debajo de la sentencia **return**, no es ejecutado. En un método void (si bien no retorna nada), se puede forzar la finalización de este utilizando únicamente la palabra **return**.

La clase **String** tiene varios métodos, entre ellos:

* **equals()**: Recibe una cadena como argumento y devuelve true si ambas soniguales
* **contains()**: Recibe una cadena como argumento y devuelve true si la cadena desde donde se llamó, contiene a la cadena recibida como

**Actividad:** Complete los espacios en \*\* del siguiente código de modo que se imprima el siguiente resultado en pantalla y los atributos y métodos estén lo más encapsulados posible.

**Nota: no puede modificar otras secciones, ni agregar o eliminar código**

2

2

3

Orden 101 creada

5

128 va a retirar producto Pantalon retirado

4

4

Figura 1: Resultado esperado en pantalla.